

# Analysis

## Schnittpunkte einer Funktion mit den Achsen berechnen

$$f(x) = 4x + 8$$

Schnitt mit y-Achse: 0 einsetzen für x!

$$f(0) = 4 \cdot 0 + 8 = 8 \quad S_y (0|8)$$

Schnitt mit x-Achse:  $f(x) = 0$  setzen (für y 0 einsetzen)

$$f(x) = 4x + 8$$

$$y = 4x + 8$$

$$0 = 4x + 8$$

$$-8 = 4x \quad S_x (-2|0)$$

---

## Ableitungen berechnen

$f(x)$	$x^3$	$x^2$	$x$	$c$	$\frac{1}{x} = x^{-1}$	$\sqrt{x} = x^{\frac{1}{2}}$
$f'(x)$	$3x^2$	$2x$	$1$	$0$	$-\frac{1}{x^2} = -x^{-2}$	$\frac{1}{2\sqrt{x}} = \frac{1}{2}x^{-\frac{1}{2}}$

## Faktorregel:

$$f(x) = a \cdot x^h \quad \longrightarrow \quad f'(x) = a \cdot h \cdot x^{h-1}$$

$$\text{Bsp.: } f(x) = x^2 \quad \longrightarrow \quad f'(x) = 2x$$

$$f(x) = x^{10} \quad \longrightarrow \quad f'(x) = 10x^9$$

$$f(x) = 3x^4 \quad \longrightarrow \quad f'(x) = 12x^3$$

## Summenregel:

$$f(x) = 3x^2 + 6x^{-1} \quad \longrightarrow \quad f'(x) = 6x - 6x^{-2}$$

$$f(x) = \sqrt[3]{x^2} + 2 = x^{\frac{2}{3}} + 2x^0 \quad \longrightarrow \quad f'(x) = \frac{2}{3}x^{-\frac{1}{3}}$$

$$\text{Zusatz: } f(x) = \frac{1}{x} \quad \longrightarrow \quad f'(x) = -\frac{1}{x^2} = -x^{-2}$$

## Kettenregel:

$$f(x) = u(v(x)) \longrightarrow f'(x) = u'(v(x)) \cdot v'(x)$$

## Äußere mal innere Ableitung

Bsp.:  $f(x) = 2 \cdot (2x^2 - 4)^8$

$$f'(x) = 2 \cdot 8 \cdot (2x^2 - 4)^7 \cdot (4x)$$

## Produktregel:

$$f(x) = u(x) \cdot v(x) \longrightarrow f'(x) = u'(x) \cdot v(x) + u(x) \cdot v'(x)$$

Bsp.:  $f(x) = x^2 \cdot e^x \longrightarrow f(x) = 2x \cdot e^x + x^2 \cdot e^x$

$$f(x) = e^{2x} (4x^2 + x^3)$$

→

$$f'(x) = 2e^{2x}(4x^2 + x^3) + e^{2x}(8x + 3x^2)$$

$$= e^{2x}(8x^2 + 2x^3 + 8x + 3x^2)$$

$$= e^{2x}(2x^3 + 11x^2 + 8x)$$

## Natürliche Exponentialfunktion:

### Ableiten von $e^x$

$f(x)$	$e^x$	$10 + 2 \cdot e^x$	$e^{2 \cdot x}$	$e^{x^2}$	$20 \cdot e^{x^3}$	$2x + e^{-4x^3}$	$2 \cdot x \cdot e^{-4x^3}$
$f'(x)$	$e^x$	$2 \cdot e^x$	$2 \cdot e^{2 \cdot x}$	$2x \cdot e^{x^2}$	$3x^2 \cdot 20 \cdot e^{x^3}$	$2 - 12x^2 \cdot e^{-4x^3}$	$u' \cdot v + u \cdot v'$

---

## HP/YP/WP berechnen/bestimmen

### Beispiel für YP & HP:

1. Alle 3 Ableitungen bestimmen
2. 1. Ableitung gleich 0 setzen
3. Zur Überprüfung werden Kandidaten in die 2. Ableitung eingesetzt

4. Punkte (Y-Werte) ausrechnen (X in Ursprungsfunktion einsetzen)

$$f(x) = \frac{2}{3} \cdot x^3 + 3x^2 + 4x$$

$$f'(x) = 2x^2 + 6x + 4 \quad \longrightarrow \text{Ableitungen bilden}$$

$$f''(x) = 4x + 6$$

$$f'''(x) = 4$$

$$0 = 2x^2 + 6x + 4 \quad | :2 \quad \longrightarrow \quad f'(x) \text{ gleich } 0 \text{ setzen}$$

$$0 = x^2 + 3x + 2 \quad p = +3 \quad q = +2 \quad \longrightarrow \quad p\text{-}q\text{-Formel}$$

$$x_{1/2} = \frac{-p}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q}$$

$$x_{1/2} = \frac{-3}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{3}{2}\right)^2 - 2}$$
$$= -\frac{3}{2} \pm \frac{1}{2}$$

$$\left. \begin{array}{l} x_1 = -1 \\ x_2 = -2 \end{array} \right\} \text{X-Werte in } f''(x) \text{ einsetzen (Steigung ist gleich 0)}$$

$$f''(-1) = 4 \cdot (-1) + 6 = 2 \quad \longrightarrow \text{wenn } > 0 \text{ } \uparrow \text{P}$$

$$f''(-2) = 4 \cdot (-2) + 6 = -2 \quad \longrightarrow \text{wenn } < 0 \text{ HP}$$

$$f(x) = \frac{2}{3} \cdot x^3 + 3x^2 + 4x \quad \longrightarrow \text{X-Werte in } f(x) \text{ einsetzen}$$

$$f(-1) = \frac{2}{3} \cdot (-1)^3 + 3 \cdot (-1)^2 + 4 \cdot (-1) = -\frac{5}{3} \quad \uparrow \text{P}(-1 | -\frac{5}{3})$$

$$f(-2) = \frac{2}{3} \cdot (-2)^3 + 3 \cdot (-2)^2 + 4 \cdot (-2) = -\frac{4}{3} \quad \text{HP}(-2 | -\frac{4}{3})$$

Beispiel für WP:

1. Alle 3 Ableitungen bestimmen
2. 2. Ableitung gleich 0 setzen & nach x auflösen
3. Mit der 3. Ableitung Kandidat für WP überprüfen
4. Y-Koordinate berechnen

$$f(x) = -\frac{1}{4} x^3 + \frac{3}{2} x^2 + 1$$

$$f'(x) = -\frac{3}{4} x^2 + 3x \quad \longrightarrow \text{Ableitungen bilden}$$

$$f''(x) = -\frac{3}{2}x + 3$$

$$f'''(x) = -\frac{3}{2}$$

$$0 = -\frac{3}{2}x + 3 \quad | +\frac{3}{2}x \quad \longrightarrow \quad f''(x) \text{ gleich } 0 \text{ setzen und nach } x \text{ auflösen}$$

$$\frac{3}{2}x = 3 \quad | : \frac{3}{2}$$

$$x = 2 \quad \longrightarrow \quad \text{Kandidat für einen Wendepunkt}$$

$$f'''(x) = -\frac{3}{2} \quad \longrightarrow \quad x\text{-Wert in 3. Ableitung einsetzen}$$

$$f'''(2) = -\frac{3}{2} \quad \longrightarrow \quad * \text{ wenn } \neq 0 \text{ ist ein WP}$$

$$f(x) = \frac{1}{4}x^3 + \frac{3}{2}x^2 + 1 \quad \longrightarrow \quad \text{für } y\text{-Wert den } x\text{-Wert in } f(x) \text{ einsetzen}$$

$$f(2) = \frac{1}{4} \cdot 2^3 + \frac{3}{2} \cdot 2^2 + 1 = 5 \quad \text{WP}(2|5)$$

\* Falls die 3. Ableitung = 0 wird:

$\longrightarrow$  Krümmung vor und nach 0 muss geprüft werden

$$f''(x) = 4x^3 \quad \longrightarrow \quad \text{Wert der } > 0 \text{ \& } < 0 \text{ muss jeweil in } f''(x) \text{ eingesetzt werden}$$

$$f''(-1) = 4 \cdot (-1)^3 = -4 \quad \longrightarrow \quad \text{rechts Kurve}$$

$$f''(1) = 4 \cdot (1)^3 = 4 \quad \longrightarrow \quad \text{links Kurve}$$

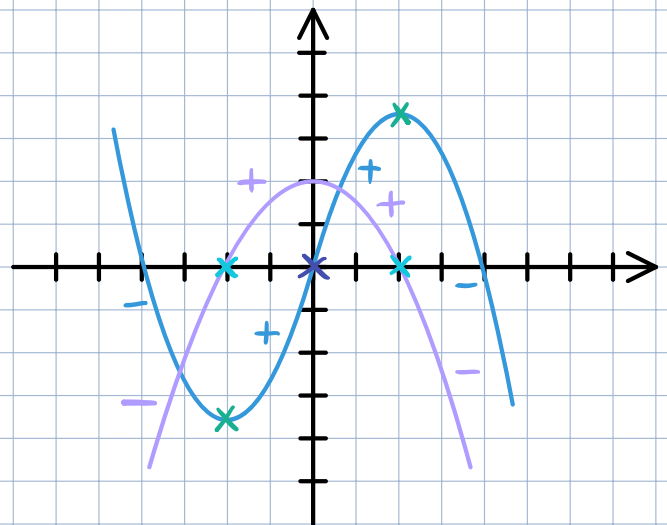
$\longrightarrow$  wenn sich das Vorzeichen wechselt ist es ein WP

graphisch Ableiten

$f'$  beschreibt die Steigung

TP & HP werden zu Nullstellen

WP werden zu Extrempunkten (TP & HP)



## Tangente rechnerisch bestimmen

1. Punkt berechnen
2. m berechnen
3. b berechnen

$$y = m \cdot x + b$$

Beispiel:

$$f(x) = x^3 - 6x^2 + 9x \quad x_0 = 2 \quad \longrightarrow \quad 2 \text{ in } x \text{ einsetzen}$$

$$f(2) = 2 \quad \longrightarrow \quad \text{Punkt} = P(2|2)$$

$$f'(x) = 3x^2 - 12x + 9 \quad \longrightarrow \quad \text{ableiten}$$

$$f'(2) = -3 \quad \longrightarrow \quad 2 \text{ in erste Ableitung für } x \text{ einsetzen}$$

$$m = -3 \quad \longrightarrow \quad \text{Ergebnis ist } m$$

$$y = -3 \cdot x + b \quad \longrightarrow \quad \text{Punkt } \begin{matrix} 2 \\ x \end{matrix} | \begin{matrix} 2 \\ y \end{matrix} \text{ und } m \text{ einsetzen}$$

$$2 = -3 \cdot 2 + b \quad \longrightarrow \quad \text{Gleichung auflösen / } b \text{ berechnen}$$

$$2 = -6 + b \quad | +6$$

$$8 = b \quad \longrightarrow \quad \text{Ergebnis ist } b$$

Alle Werte in  $y = m \cdot x + b$  einsetzen

$$\underline{\underline{y = -3x + 8}}$$

## Normale rechnerisch bestimmen

1. Punkt berechnen
2. Ableitung
3. Steigung m
4. Zwischenschritt

## 5. Punktsetzen, b berechnen

$$n(x) = m \cdot x + b$$

Beispiel:

$$f(x) = x^3 \quad x_0 = 2 \quad \longrightarrow \quad 2 \text{ in } x \text{ einsetzen}$$

$$f(2) = 8 \quad \longrightarrow \quad \text{Punkt} = P(2|8)$$

$$f'(x) = 3x^2 \quad \longrightarrow \quad \text{ableiten}$$

$$m = -\frac{1}{f'(2)} = -\frac{1}{3 \cdot 2^2} = -\frac{1}{12} \quad \longrightarrow \quad 2 \text{ in erste Ableitung für } x \text{ einsetzen} = m$$

$$n(x) = -\frac{1}{12} \cdot x + b \quad \longrightarrow \quad \text{Punkt} \begin{pmatrix} 2 \\ 8 \end{pmatrix} \text{ und } m \text{ einsetzen}$$

$$8 = -\frac{1}{12} \cdot 2 + b \quad \longrightarrow \quad \text{Gleichung auflösen / } b \text{ berechnen}$$

$$8 = -\frac{1}{6} + b \quad | +\frac{1}{6}$$

$$\frac{49}{6} = b \quad \longrightarrow \quad \text{Ergebnis ist } b$$

Alle Werte in  $n(x) = m \cdot x + b$  einsetzen

$$\underline{\underline{n(x) = \frac{1}{12}x + \frac{49}{6}}}$$

---

Graphen skizzieren